



日本語ドキュメント

Model Vista Turntable Module

Model Vista Turntable Module のユーザードキュメント。

2026年9月15日

目次

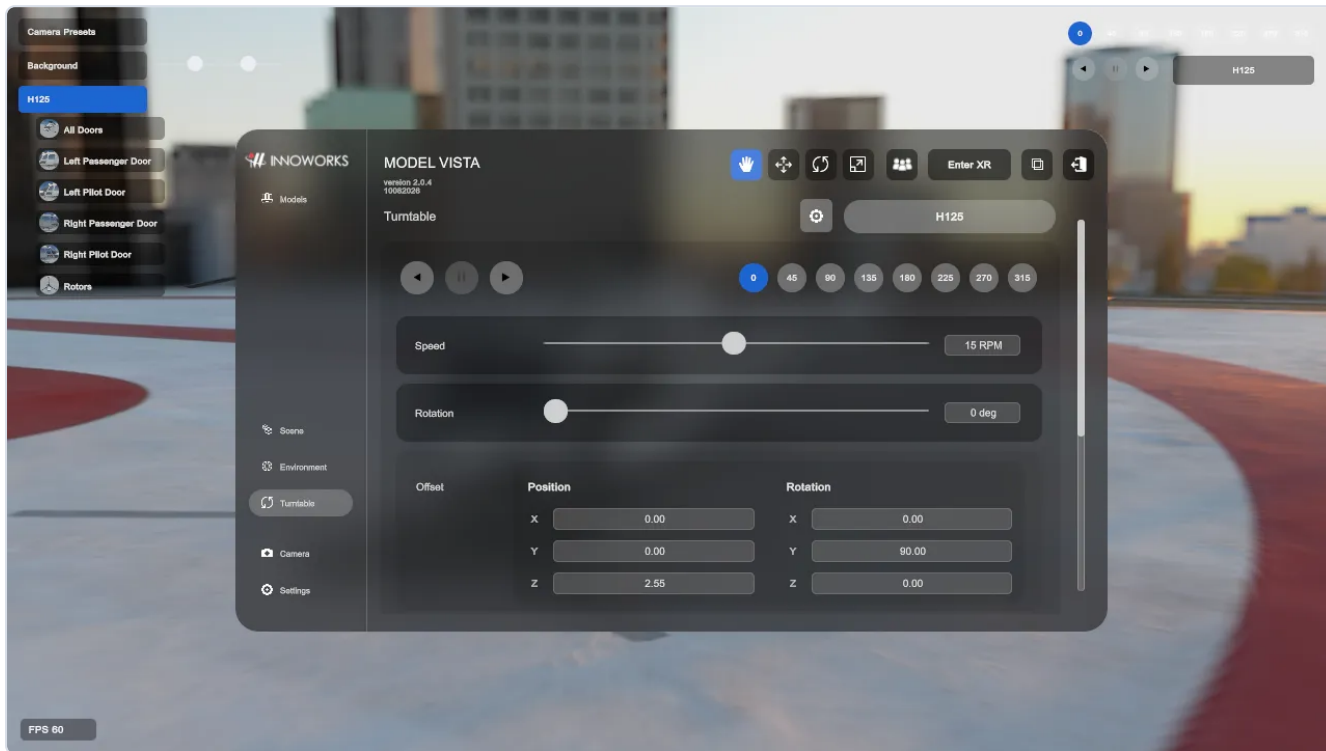
01 Turntable Module

02 Turntable の操作

03 プレゼンテーション操作とショートカット

Turntable Module

Model Vista Turntable Module は、ロード済みモデルを制御可能な回転台で表示するためのオプションのライセンス Module です。標準の Model Vista モデルレビューには必要ありません。



必要条件

対応する Model Vista バージョン

アプリケーション	対応バージョン
Model Vista for Windows	2.0.4 または互換性のある新しいリリース

その他の必要条件

- **Settings > License** で有効にした Turntable Module ライセンス
- 1 つ以上のロード済みモデル

クイックスタート

1. Model Vista に GLB モデルをロードします。

2. **Turntable** を開きます。

- Default インターフェースでは、ナビゲーションから **Turntable** を選択します。
- Experimental インターフェースでは、右パネルから **Turntable** を選択します。

3. モデルセレクトからロード済みモデルを選択します。

4. 順方向再生、一時停止、または逆方向再生を選択します。

5. **Speed** を 0 ~ 30 RPM に設定するか、角度ボタンで 45 度単位の角度へ移動します。

6. モデルが回転台の中央にない場合、**Offset** を調整します。

7. メイン UI を非表示にして操作する場合、**Show Presentation Controls** を有効にします。

モデルを回転台から外すには、Turntable のモデルセレクトでモデルなしを選ぶか、選択モデルの Transform コントロールにある **Release from Turntable** を使用します。

Turntable の操作

モデルの割り当てと解除

- Turntable のモデルセレクターでロード済みモデルを割り当てます。
- **Change Model** ショートカットで、次のロード済みモデルへ切り替えられます。
- **Scene** でモデルを選択し、Module コントロールに表示される **Turntable** を有効にすることもできます。
- **Release from Turntable** またはモデルなしを選択すると、通常のシーン操作に戻ります。

回転台の回転とプレゼンテーション用オフセットに追従するのは、割り当てたモデルだけです。

再生と角度

- 逆方向再生、一時停止、順方向再生を選択します。
- **Speed** は 0 ~ 30 RPM です。
- **Rotation** は 0 ~ 360 度です。ドラッグすると再生が一時停止し、角度が 45 度単位にスナップします。
- 0、45、90、135、180、225、270、315 ボタンで角度を直接指定できます。

位置と回転のオフセット

Offset の位置および回転フィールドを使用して、意図したプレゼンテーション角度を変えずに、割り当てたモデルを回転台に合わせます。

- オフセットコントロールは、Turntable にモデルを割り当てている場合にのみ表示されます。
- 位置オフセットは X、Y、Z で -5 ~ 5 m の範囲に設定できます。
- 回転オフセットは X、Y、Z で -360 ~ 360 度の範囲に設定できます。X と Z はモデルの原点を中心に傾きを変更し、Y は回転台に対するモデルの向きを変更します。
- **Save Offset per Model** を有効にすると、モデルを再度割り当てたときに、そのモデル固有の配置を復元します。

Unity Cloud のソースから共有 Turntable 設定が提供される場合、Model Vista は個人用上書きの状態を表示できます。現在の設定を共有値にする場合にのみ **Publish Shared** を使用し、個人用上書きを破棄する場合は **Reset Mine** を使用します。

表示オプション

- **Show Turntable Geometry** は回転台形状の表示を切り替えます。
- **Show Presentation Controls** はコンパクトな操作オーバーレイを表示します。
- **Hide Models not on Turntable** は、回転台上にないロード済みモデルを非表示にします。

Turntable の設定は `Settings/ModelVistaTurntableSettings.json` に保存されます。**Save Offset per Model** を有効にすると、モデルの場所が書き込み可能な場合は `<model>.modelvista-turntable-offsets.json` サイドカーが保存され、ユーザー別のコピーも `Settings/TurntableModelOffsets` に保存されます。

プレゼンテーション操作とショートカット

プレゼンテーション操作

Turntable ページで **Show Presentation Controls** を有効にすると、メインパネルの外側にコンパクトな操作画面が表示されます。

オーバーレイには次の項目があります。

- 45 度単位の 0 ~ 315 度ボタン
- 逆方向再生、一時停止、順方向再生
- 割り当てたロード済みモデルのセクター

プレゼンテーションコントロールは、メインインターフェースを非表示にしたデスクトッププレゼンテーション用です。現在の Turntable のモデル割り当て、速度、回転、オフセット設定に従います。

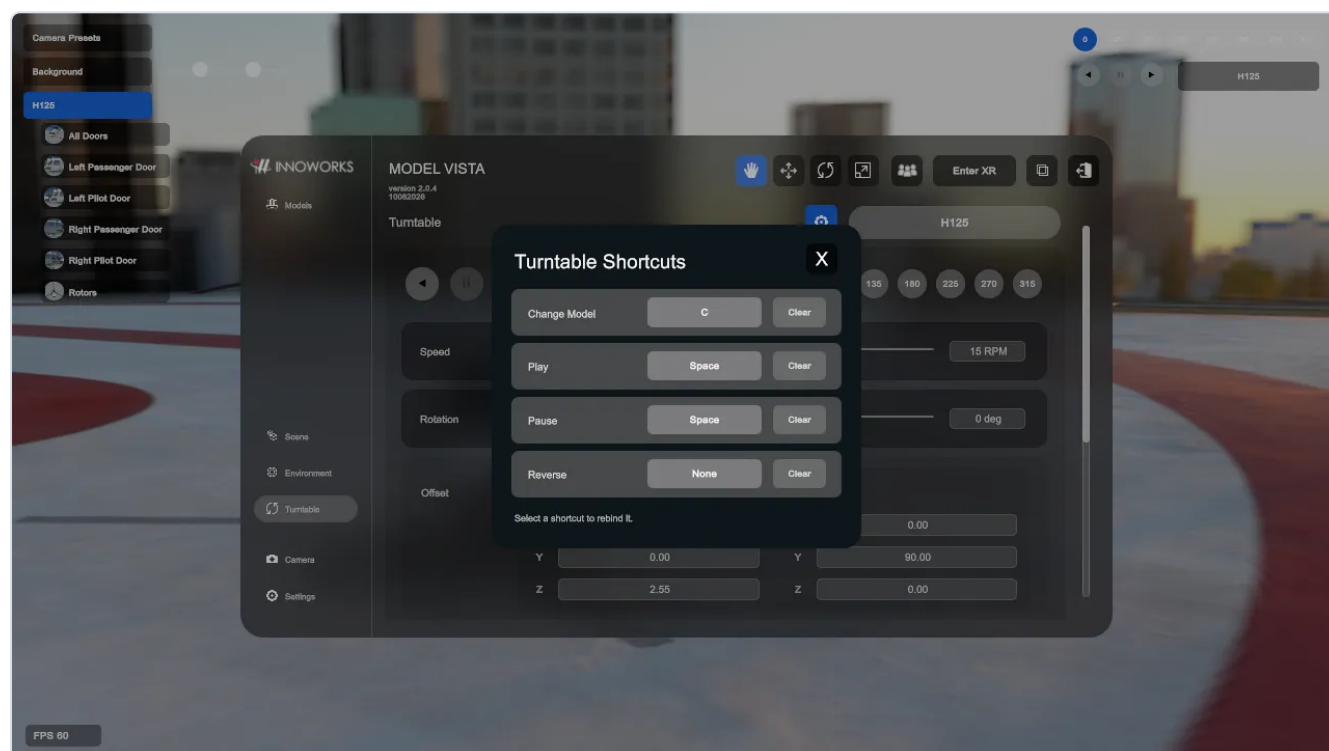


既定のキーボードショートカット

テキストフィールドにフォーカスがない場合、Turntable の既定ショートカットは次のとおりです。

操作	既定のキー
Change Model	C
Play	Space
Pause	Space
Reverse	None (未割り当て)

Play と Pause は同じ **Space** キーを使用し、現在の再生状態に応じて動作が切り替わります。Reverse には既定のキーがありません。キーボードで逆方向再生を操作する場合は、**Turntable Shortcuts** でキーを割り当てます。



ショートカットの変更または解除

1. Turntable のモデルセレクター横にあるショートカット操作から **Turntable Shortcuts** を開きます。
2. **Change Model**、**Play**、**Pause**、**Reverse** のいずれかのショートカット値を選択します。
3. 新しく割り当てるキーを押します。
4. 割り当てを削除する場合は、その操作の **Clear** を選択します。

ショートカットは `Settings/ModelVistaTurntableSettings.json` に保存されます。